

Projektové dny: Neratovický fotohunt aneb orienták trochu jinak

(S. Skřípská, A. Zmátlová, J. Petrů)

31 studentů prvního až šestého ročníku

Cíle:

- 1) Vytvořit pro ostatní hru na principu „fotoorientáku“, kde kontrolní stanoviště jsou zadána fotografiemi s nápovědou. Studenti využili aplikaci Actionbound, která jim umožnila zpestřit hru o další úkoly
- 2) V rámci soutěže ověřit, vyzkoušet si a nakonec vyhodnotit hry vytvořené ostatními družstvy.

1. den: sraz v 8:10 v hale GFP

- podepsání bezpečnosti
- rozdělení do skupin a upřesnění pravidel, detailů a průběhu plánování trasy , VYMEZENÍ ÚZEMÍ, vytvoření pravidel vyhodnocení soutěže
- **Vytvoření tras „orientáku“:**

Studenti byli rozděleni na 4 skupiny (napříč všemi ročníky). Každá skupina naplánovala během dopoledne jednu trasu na vymezeném území. Plánování probíhalo částečně v hale, pak už hlavně v terénu. Po obědě si družstva svou trasu sama vyzkoušela v testovacím režimu aplikace a měla možnost hru ještě upravit a „doladit“.



2. den: sraz v 8:10 v hale GFP

Vlastní orienták a vyhodnocení:

Skupiny prošly postupně podle daného harmonogramu celkem 3 trasy vytvořené druhými družstvy.

Z každé hry byla odměněna cenou vítězná skupina.

Studenti také vyhodnocovali nejlepší trasu. Její autoři byli také odměněni.

Názvy skupin: A – Ničitelé diplokoků

B – Tým 69

C – „Nevíme“

D - Košík

Výsledky:

vítězné jednotlivých her: trasa A: Košík, trasa B: Ničitelé diplokoků, Trasa C: Ničitelé diplokoků, Trasa D: „Nevíme“ a Ničitelé diplokoků

O 1.místo v soutěži o nejlepší trasu se dělí skupiny Tým 69 a opět Ničitelé diplokoků – QR kódy k jejich hrám najdete v závěru této zprávy

Zajímavosti: Protože každá trasa byla dlouhá 5 až 6 km (počet stanovišť se pohyboval v rozmezí od 8 do 14), měli naši studenti „v nohách“ nejméně 15 km. 1 hra trvala soutěžícím v rozmezí 40 až 80 minut



QR kód k vítězným hrám: <https://en.actionbound.com/signin>



Ničitelé diplokoků



Tým 69